

Разбойники и Рыбаки

Автор: Сольве

25.12.2010 22:25 - Обновлено 26.12.2010 00:36



Тайные развед агенты Губернатора наконец-то определили регион нахождения логова разбойников. По их сообщениям, приблизительно оно находится в Долине Замков. Как раз кстати Гвардейцы Губернатора начали находить карты тайных проходов к логову... Все желающие разграбить логово разбойников могут с понедельника объединяться в команды. Попасть в логову могут только игроки, находящиеся в Долине Замков, формирование команд идет по принципу Подземелья. Игроку, который начинает формировать заявку, требуется Карта к логову разбойников. На прохождение логова игрокам дается 3 часа. Главный приз - от 500 до 1000. Также же в логове находится торговец-меняла, который за чешуйки золотых рыб согласен отдавать невиданные вещи неслыханной мощи и силы. Вещи эти похожи на обычные, но при выходе из пещер они начинают разрушаться и дольше 7 дней не живут. Выменять можно абсолютно любую вещь, которую Вам захочется. Сколько стоит вещь в золотых - столько чешуек для её покупки требуется. Вещи эти модифицированы по базе, но как-будто с руной +40%, если в кузнице снять модификацию с такой вещи, то она станет обычной вещью, но всё равно исчезнет через 7 дней. Получить же золотую чешую можно у Повара в Прозрачной реке. Ну и приятная новость для все, полюбивших рыбалку, - модуль не будет выведен из игры. Правда, после введения рыбалка будет несколько в другом виде, нежели сейчас. Также срок годности рыбных блюд становится неограниченным, и Повар всегда будет ждать посетителей на Реке.