



Прежде чем мы отправимся в Топи, проверим рюкзак. :idea: И так, нам нужно:

[*] Хилл-комплект – значительно ускорит процесс охоты;

[*] Свиток вмешательства (5-6 шт.) – иногда сокланам требуется помощь, независимо от уровня;

[*] Свиток лечения травм (1-3 шт.) – :invalid: в топиях случаются разные казусы;

[*] Достаточное количество золота для Паромщика (10 золотых) + деньги для привлечения помощников (рассчитывайте на 7-8 приглашений, лучше перебдеть, чем недобдеть) + деньги на Лекаря (возможна летальная травма);

[*] И самое главное то, что не поместилось в рюкзак, но имеет наиважнейшее стратегическое значение: соклан, а лучше пара-тройка, что составит компанию и поможет с ботами. Важно при этом учесть, чем сбалансированней по классам состав охотничьего отряда, тем меньше сложностей. К примеру при наличии уваротов обязательно нужен критовик в страховке того же лвл.

И вот в Гильдии Охотников взято задание, добрались до Прозрачной реки, Паромщик помог попасть на тот берег и мы в Тёмном лесу, вышли на охоту и теперь важно не подвести соклан и самому не слиться в бою, а для этого существуют не хитрые правила, которые упростят наше пребывание в Топях:

1. Скайп. В клане, в котором одно из требований при вступлении - обязательное присутствие в скайп, координация многих мероприятия осуществляется именно там. Потому не удивляйся, если при отключенном скайпе ты попадешь впросак, напав на монстра во время затяжного и сложного боя других соклан – тебе не смогут помочь. Да, и в этом отношении соклан может пойти на принцип – нет в скайпе, нет в игре :kruger:

Топи

Автор: Shamanka

28.02.2012 18:51 - Обновлено 19.08.2012 17:02

2. Не спеши. Да, квест на время, но иногда ошибочные действия, совершенные в спешке, впоследствии отнимают массу времени у тебя и других.

3. Помни, что ты не один. Прежде чем нажать на кнопку «Напасть на монстра», убедись, что другие соклане имеют возможность в случае чего тебе помочь, а именно:

3.1. у одного и более игроков хп выше 50%, они успеют отхилиться при необходимости;

3.2. в данный момент нет сложного боя у соклан, где возможно понадобится твоя помощь или остальных не занятых игроков;

3.3. в данный момент не идёт несколько боёв и, напад ты не создашь проблему выбора для страхующего;

3.4. самое лучшее – предупреди в клановом чате, что намерен напасть и подожди пару секунд, вдруг кто-то что-то напишет на сей счет :1tooth:

4. У тебя проблемы? Бот не хочет сдавать своих позиций, или же он твой антикласс: пиши в клановый чат, что тебе нужна помощь :defender:

5. Ни в коем случае не рискуй на последних граммах хп. Оптимально – у тебя больше трети хп и ты трезво оцениваешь свои силы, зовешь помощь.

6. Топи, Мёртвый ручей, Чаща, Логово мандрагоры – чем дальше в лес, тем сложнее будут проходить бои, тем чаще будут попадаться боты с ** и *** потому, если у тебя задание в одной из сложных локаций: Ручей, Чаща, Логово, и попался антикласс, то помощь лучше звать сразу, на случай если антинаймом зайдёт бот, которого не может убить помощник, но убиваешь ты.

7. На момент твоей просьбы о помощи соклане заняты, ты проглядел бой или у помощников мало хп – тяни. Размен с ботом один раз в 5 минут.

Пример:

20:17:52 Она защищалась

20:22:32 Она защищалась

20:27:15 Она защищалась

20:30:57 Персонаж Он вмешался в бой.

8. Помни о классах ботов. Попросил помощь, откликнулись несколько соклан. Кого впустить? Для начала лучшего всего в качестве помощника пригласить равного по уровню или младшего уровня игрока-антикласс бота. Не факт, конечно, что младший по уровню соклан осилит бота, но попробовать стоит. Тем более, если у бота очень мало хп и его осталось просто добить.

К примеру, ты топор 8-го уровня, против тебя молот (Перваящер). В топах с тобой есть меч 7-го уровня и он готов тебе помочь –пусти его.

Топи

Автор: Shamanka

28.02.2012 18:51 - Обновлено 19.08.2012 17:02

9. Хвост. С игроком 10-го уровня в бой может зайти бот 10-го уровня, потому лучше тянуть и впускать в первую очередь равного по уровню соклана антикласс бота. 10-ый лвл, это экстренная помощь, которой нельзя злоупотреблять.
 10. После боя сразу одевай хил, если есть юва на интеллект можно и покрафтить, к примеру, в бою тебя знатно потрепали и восстанавливаться все равно долго, предупреди соклан, что на 20 минут ты выпал из процесса.
 11. Предупреждай если отходишь от компа, чтобы никто, рассчитывая на тебя, не проиграл бой. Если ты уже закончил квест и собрался уходить с Топей, напиши об этом в клановом чате.
 12. Если планируешь и завтра сходить в топи, сдай задание до полуночи. Кстати, завершить квест можно и не собрав 10 шкур редких животных, что актуально при отсутствии времени и/или денег для найма.
-
1. локация, расположенная в Тёмном лесу, куда можно добраться с помощью парома через Призрачную реку
 2. набор предметов (кольца, наручи, ожерелье, серьги), увеличивающих уровень показателей Выносливости и Жизни персонажа
 3. локация, расположенная в городе Фельстаун, а именно возле Западных ворот. В данной локации можно взять задание от Наставника охотников